



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Objetivos

- Recordar clase pasada
- Concluir exposición sobre **listas y tuplas**
- Comenzar con **listas de listas** (listas anidadas)
- Pequeño simulacro

Operaciones básicas

```
A = [1, 2.0, "iii", "cuatro"]
```

```
B = []
```

```
C = [1]
```

```
print( len(A) )
```

```
D = A + [5, 6.0, 'vii']
```

```
print( len(D) )
```

```
print( 'iii' in A )
```

```
print( 1 not in A )
```

```
print( D.index('vii') )
```

```
print( D.count('xii') )
```

```
# lista de 4 elementos
```

```
# lista sin elementos
```

```
# lista de un elemento
```

```
# imprime el largo de A, 4
```

```
# concatenacion de listas
```

```
# imprime el largo de D, 7
```

```
# True, es elemento de A
```

```
# False, es elemento de A
```

```
# 6, ya que D[6] es 'vii'
```

```
# 0, pues 'xii' not in D
```

¿¿Concatenar listas con tuplas??

- **Conversión de tipos:** así como `a=int(b)` convierte `b` en un `int` (sea `b` un `int`, `float`, `str`), podemos convertir una secuencia de un tipo en otra secuencia de otro tipo:

```
A = [1, 2.0, "iii", "cuatro"] # una lista
```

```
B = (5, 6.0, 'vii', 'eight') # una tupla
```

```
L = A + list(B) # concatena A con B-como-lista
```

```
M = tuple(A) + B # concatena A-como-tupla con B
```

```
X = list(A) + list(A) # A ya era lista, se clona
```

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
x = [True, False, 10, 20, -5.5, 'yup', 0, 0, 'nope']
```

Python nos deja acceder a los elementos de una lista de manera sencilla

- Basta indicar su índice o posición en la lista
- Funciona igual que con strings y tuplas

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `len(x)` -->
- `x[ 1 ]` -->
- `x[ 6 ]` -->

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `len(x)` --> **9**
- `x[ 1 ]` --> **False**
- `x[ 6 ]` --> **0**

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ -4 ]` `-->`
- `x[ -1 ]` `-->`
- `x[ -len(x) ]` `-->`

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ -4 ]` `-->` **'yup'**
- `x[ -1 ]` `-->` **'nope'**
- `x[ -len(x) ]` `-->` **True**

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en ***strings***. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 0 : 3 ]` `-->`
- `x[ 5 : 9 ]` `-->`
- `x[ -7:-2 ]` `-->`

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 0 : 3 ]` $\rightarrow$ `[True, False, 10]`
- `x[ 5 : 9 ]` $\rightarrow$ `['yup', 0, 0, 'nope']`
- `x[ -7:-2 ]` $\rightarrow$ `[10, 20, -5.5, 'yup', 0]`

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en ***strings***. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 4 : -4 ]` `-->`
- `x[ -3 :` `-->`
- `x[      : 3 ]` `-->`

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 4 : -4 ]` $\rightarrow$ `[-5.5]`
- `x[ -3 :     ]` $\rightarrow$ `[0, 0, 'nope']`
- `x[     : 3 ]` $\rightarrow$ `[True, False, 10]`

Recorrer con y sin índices

- Lo siguiente está escrito para tuplas, pero es igual para índices

```
T = (5, 10, 15, 20, 25)
```

```
# podemos recorrer directamente  
for x in T:  
    print( 'ahora x vale', x )
```

```
# podemos recorrer usando indices  
for i in range(len(T)):  
    print( i, '--->', T[i] )
```



```
ahora x vale 5  
ahora x vale 10  
ahora x vale 15  
ahora x vale 20  
ahora x vale 25  
0 ---> 5  
1 ---> 10  
2 ---> 15  
3 ---> 20  
4 ---> 25
```



Chequeando el contenido

`in, not in, count, index,`
`==, !=, <, <=, >, >=`

Podemos detectar elementos (**in**)

- La instrucción **in** detecta pertenencia
- **in** entrega **True/False** (booleano)
- Similarmente, está la instrucción **not in**, que es la negación de **in**

```
>>> L = [10,0.5,'txt']
>>> 10 in L
True
>>> 'txt' in L
True
>>> 0 in L
False
>>> 10 not in L
False
>>> 'txt' not in L
False
>>> 0 not in L
True
```

No podemos detectar sublistas (**in**)

- Una sublista es una porción (rebanada, slice) de una lista
 - Ej. [10,5] es sublista de [1,10,5,8]
- La instrucción **in** no detecta sublistas
 - ...ni subtuplas

```
>>> L = [10,0.5,'txt']
```

```
>>> [10,0.5] in L
```

```
False
```

```
>>> [10,0.5] == L[:2]
```

```
True
```

```
>>> [10] in L
```

```
False
```

```
>>> [10] == L[:1]
```

```
True
```

Contar elementos (**count**)

x.count(u)

- Entrega la cantidad de veces que aparece el elemento ***u*** dentro de ***x***
- Si el elemento no fue encontrado, entrega **0**

```
>>> x = [5,-5,0,0.5,"python",0,0]
>>> x.count(0)
3
>>> x.count(5)
1
>>> x.count(-5)
1
>>> x.count("python")
1
>>> x.count(10)
0
>>> x.count("PYTHON")
0
```

x.index(u)

- Encuentra el *primer* índice en el cual se encuentra el elemento *u*, o **falla**
- No hay find en list, tuple

Encontrar elementos (**index**)

```
>>> x = [5,-5,0,0.5,"python",0,0]
```

```
>>> x.index(0)
```

```
2
```

```
>>> x.index(5)
```

```
0
```

```
>>> x.index(-5)
```

```
1
```

```
>>> x.index("python")
```

```
4
```

```
>>> x.index(10)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
ValueError: list.index(x): x not in list
```

```
>>> x.index("PYTHON")
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
ValueError: list.index(x): x not in list
```

Comparación entre listas/tuplas

- Comparación se hace de izquierda a derecha.

A = (1, 2, 3)

B = (1, 2, 3, 0)

C = (1, 2, 3, -1)

D = (3, 0, 0, 0)

```
print( A == B ) # False, B tiene un elemento extra por sobre A
```

```
print( A < B ) # True, A es como B, pero sin el último elemento
```

```
print( B < C ) # False, aunque B[:3]==C[:3], ocurre B[3] > C[3]
```

```
print( C <= D ) # True, C[0] < D[0], luego se resuelve el <=
```

Mutación de listas

Lo siguiente no aplica a tuplas

$L[i] = u$

- Asigna el valor u a la posición (índice) i de L

Asignar elementos (=)

```
>>> a = [1,2,3]
```

```
>>> a[0] = -1
```

```
>>> print(a)
```

```
[-1], 2, 3]
```

```
>>> a[0] = 1
```

```
>>> print(a)
```

```
[1], 2, 3]
```

```
>>> b = a
```

```
>>> b[-1] = 1000
```

```
>>> print(b)
```

```
1, 2, 1000]
```

```
>>> print(a)
```

```
1, 2, 1000]
```

Anexar elementos (**append**)

L.append(u)

- Anexa el valor *u* al final de la lista *L*, como un elemento más

```
>>> a = [1,2,3]
```

```
>>> a.append(-1)
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 2, 3, -1]
```

```
>>> a.append([0,5])
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 2, 3, -1, [0, 5]]
```

```
>>> b = a
```

```
>>> b.append("!!!")
```

```
>>> print(b)
```

```
[1, 2, 3, -1, [0, 5], '!!!']
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 2, 3, -1, [0, 5], '!!!']
```

Insertar elementos (**insert**)

L.insert(i, u)

- Inserta el valor ***u*** en el índice ***i*** de la lista ***L***, desplazando los índices de los elementos posteriores en la lista en **+1** lugar

```
>>> L = [0,1,2,3,4]
>>> print(L)
[0, 1, 2, 3, 4]
```

```
>>> L.insert(0,"ari")
>>> print(L)
['ari', 0, 1, 2, 3, 4]
```

```
>>> L.insert(3,"gato")
>>> print(L)
['ari', 0, 1, 'gato', 2, 3, 4]
```

```
>>> L.insert(-1,"miau")
>>> print(L)
['ari',0, 1,'gato',2, 3,'miau',
4]
```

Remove elementos (**remove**)

L.remove(u)

- Remueve la primera aparición del valor ***u*** en la lista ***L***
- Si ***u*** no está en ***L***, arroja una excepción alegando que el valor no está en la lista

```
>>> a = [1,1,2,2,3,3]
```

```
>>> a.remove(1)
```

```
>>> print(a)  
[1, 2, 2, 3, 3]
```

```
>>> a.remove(3)
```

```
>>> print(a)  
[1, 2, 2, 3]
```

```
>>> a.remove(100)
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>  
ValueError: list.remove(x): x not in list
```

Remove elementos (**pop**)

L.pop(i)

- Remueve el elemento en el índice *i* y lo retorna
- Si *i* no se entrega, se asume *i* = -1 (remover el último elemento)
- Los índices de los elementos posteriores cambian en -1

```
>>> L = ['cat', 'dog', 'bird']  
>>> print( L )  
['cat', 'dog', 'bird']
```

```
>>> a = L.pop( 0 )  
>>> print( a )  
cat  
>>> print( L )  
['dog', 'bird']
```

```
>>> a = L.pop( -1 )  
>>> print( a )  
bird  
>>> print( L )  
['dog']
```

Extender una lista con otra (**extend**)

L.extend(M)

- Toma los elementos de **M** y los anexa al final de **L**
- **M** puede ser lista, tupla, string, u otra secuencia de valores
 - Si **M** es lista o tupla: se anexan los elementos a **L**
 - Si **M** es string: se anexa cada caracter como elemento a **L**

```
>>> L = [1,2]
>>> print(L)
[1, 2]
```

```
>>> L.extend([3,4])
>>> print(L)
[1, 2, 3, 4]
```

```
>>> L.extend((5,6))
>>> print(L)
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
>>> L.extend("78")
>>> print(L)
[1, 2, 3, 4, 5, 6, '7', '8' ]
```

Listas de Listas

Clase 31

Lista de listas

```
L = [ [ 1, 5, 2 ],  
      [ 0, 0, 7, 1 ],  
      [ 3, 2, 1 ] ]
```

- El código anterior define una lista de listas

¿Cuánto vale?

- `len(L)` ==
- `len(L[0])` ==
- `len(L[1])` ==
- `L[0]` ==
- `L[1][-1]` ==

Lista de listas

```
L = [ [ 1, 5, 2 ],  
      [ 0, 0, 7, 1 ],  
      [ 3, 2, 1 ] ]
```

- El código anterior define una lista de listas

¿Cuánto vale?

- `len(L)` == 3
- `len(L[0])` ==
- `len(L[1])` ==
- `L[0]` ==
- `L[1][-1]` ==

Lista de listas

```
L = [ [ 1, 5, 2 ],  
      [ 0, 0, 7, 1 ],  
      [ 3, 2, 1 ] ]
```

- El código anterior define una lista de listas

¿Cuánto vale?

- `len(L)` == 3
- `len(L[0])` == 3
- `len(L[1])` ==
- `L[0]` ==
- `L[1][-1]` ==

Lista de listas

```
L = [ [ 1, 5, 2 ],  
      [ 0, 0, 7, 1 ],  
      [ 3, 2, 1 ] ]
```

- El código anterior define una lista de listas

¿Cuánto vale?

- `len(L)` == 3
- `len(L[0])` == 3
- `len(L[1])` == 4
- `L[0]` ==
- `L[1][-1]` ==

Lista de listas

```
L = [ [ 1, 5, 2 ],  
      [ 0, 0, 7, 1 ],  
      [ 3, 2, 1 ] ]
```

- El código anterior define una lista de listas

¿Cuánto vale?

- `len(L)` == 3
- `len(L[0])` == 3
- `len(L[1])` == 4
- `L[0]` == [1, 5, 2]
- `L[1][-1]` ==

Lista de listas

```
L = [ [ 1, 5, 2 ],  
      [ 0, 0, 7, 1 ],  
      [ 3, 2, 1 ] ]
```

- El código anterior define una lista de listas

¿Cuánto vale?

- `len(L)` == 3
- `len(L[0])` == 3
- `len(L[1])` == 4
- `L[0]` == [1, 5, 2]
- `L[1][-1]` == 1

Cambiando 7 por 9

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L

- Consideremos la lista apuntada por la variable L (a la izquierda)
- ¿Cómo cambiamos ese 7 por un 9?



Cambiando 7 por 9

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L[1]

Cambiando 7 por 9

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L[1][2]

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L[1]



Cambiando 7 por 9

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L[1]

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 7, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L[1][2]

$$L = \begin{bmatrix} [1, 5, 2], \\ [0, 0, 9, 1], \\ [3, 2, 1] \end{bmatrix}$$

L[1][2] = 9